# Мутанты для каждого метода:

М1. deposit(int sum)

1. if(blocked)

2. if(!blocked)

3. Убитый

4. deposit()

М2. withdraw(int sum)

1.balance -= sum;

2. balance += sum;

3. Убитый

4. unblock()

М3. getBalance()

1. return balance;

2. return 0;

3. Убитый

4. deposit()

М4. getMaxCredit()

1. return -maxCredit;

2. return maxCredit;

3. Убитый

4. setMaxCreditUnblocked()

М5. isBlocked()

1. return blocked;

2. return true;

3. Убитый

4. isBlocked()

М6. unblock()

1. if(balance < maxCredit)

2. if(!(balance < maxCredit))

3. Убитый

4. isBlocked()

М7. setMaxCredit(int mc)

1. if(mc < -bound || mc > bound)

2. if(mc < bound || mc > bound)

3. Убитый

4. unblock()

# Эквивалентный мутант:

М1. setMaxCredit(int mc)

1. if(mc < -bound || mc > bound)

2. if((0 > bound + mc) || (0 > bound – mc))

# Неубитые мутанты:

М1. deposit(int sum)

1. else if(sum < 0 || sum > bound)

2. else if(sum <= 0 || sum > bound)

3. Не убитый

М2. deposit(int sum)

1. else if(sum < 0 || sum > bound)

2. else if(sum < 0 || sum >= bound)

3. Не убитый

М3. deposit(int sum)

1. else if(balance > bound - sum)

2. else if(balance >= bound - sum)

3. Не убитый

М4. withdraw(int sum))

1. else if(sum < 0 || sum > bound)

2. else if(sum <= 0 || sum > bound)

3. Не убитый

М5. withdraw(int sum)

1. else if(sum < 0 || sum > bound)

2. else if(sum < 0 || sum >= bound)

3. Не убитый

М6. withdraw(int sum)

1. else if(balance < maxCredit + sum)

2. else if(balance < maxCredit - sum)

3. Не убитый

М7. withdraw(int sum)

1. return false;

2. return true;

3. Не убитый

М8. unblock()

1. if(balance < maxCredit)

2. if(balance <= maxCredit)

3. Не убитый

М9. setMaxCredit(int mc)

1. if(mc < -bound || mc > bound)

2. if(mc <= -bound || mc > bound)

3. Не убитый

В проект добавлены тесты для убийства всех вышеперечисленных мутантов, отчет после запуска находится в папке Отчет2